

De kom, de så og de sejrede

En uge med innovation, kreativitet og udfordringer

Uge 44

| TID | MANDAG | TIRSDAG | ONSDAG | TORSDAG | FREDAG |
|-------------|--|---|--|---|---|
| 9-9.45 | Dagens sang, dagens program, af X Tjek ind Intro til SOPU og ugen | Dagens sang, dagens program, af X Tjek ind Walk and talk: Din bedste børnebog "Lars var en bondemand med storycubes" | Dagens sang, dagens program, af X Tjek ind Besøg fra SOSU/PAU | Dagens sang, dagens program, af X, Tjek ind Hvad er inovation, hvorfor er det vigtigt, eksempler. Entreprenørskabshjulet | Dagens sang, dagens program, af X, Tjek ind Første prototype og re-design |
| | PAUSE | PAUSE | PAUSE | PAUSE | PAUSE |
| 10-11 | Skattejagt/Orienteringsløb | "Den dag Leopold blev bange", Berettermodellen Gruppedannelse 3-5 | Arbejde med børnebog og løbende præsentationer | 3D case: Sælge sand i Sahara You Tube: Shopping chart Øvelse: Hvad er det, og hvad skal det bruges til? Gruppedannelse 4 i hver gruppe | Arbejde, arbejde, arbejde |
| | FROKOST PAUSE | FROKOST PAUSE | FROKOST PAUSE | FROKOST PAUSE | FROKOST PAUSE |
| 11.45-12.45 | "Hvad sker der når vi bliver gamle" Læringsaktiviteter: Guide med bind for øjnene, Aktivitet, med sugerør i munden. Få instrukser med høreværn på. Gå lige på en streg, efter du har snurret rundt. Åbne flaske med en arm. | Foto safari, Inspiration til emne Børnebog | Arbejde med børnebog og løbende præsentationer Afslutning med alle børnebøger på bord | Cirkelskrivning i grupperne 3D Case, Når 1+1 bliver 3 Udvælg ide ud fra cirkelskrivning Start design af første prototype | Arbejde, arbejde, arbejde |
| | PAUSE | PAUSE | PAUSE | PAUSE | PAUSE |
| 13-14 | Forberede besøg fra SOSU/PAU Dagens ord, af X, Tak for i dag | "Den røde tråd" Ark med berettermodel Dagens ord, af X, Tak for i dag | Studievejledning Dagens ord, af X, Tak for i dag | Dagens ord, af X, Tak for i dag | Messe Dagens ord, af X, Tak for i dag |
| OBS | | | | | |

 Designere: Christina Norborg (cno@sopu.dk) & Dina Janshøj Sørensen (djs@sopu.dk)